no.474

GAME MACHINE

アミューズメント通信

JUNE 15, 1994

藍綬褒章を受けたJAMMA中山隼雄会長

力でらるりのうく対っ価Mがににっても

### コピー基板製造は不正競業法違反と

コな台ンは ピい湾に、 (れN護台) 一こで移著 本たK協湾

て、は訟、四、決ヤだ

ではの動きを知らなかったの動きを知らなかった。 「大学リビューター、 「大学リビューター、 「大学リビューター、 「大学リビューター、 「大学リビューター、 「大学リビューター、 「大学リビューター、 「大学リビューター、 「大学のフランスでの でグルノーブル大審院 をグルノーブル大審院 をグルノーブル大審院 をがら事件が明るみに

っにいよ、いにるスNらい命百にイテはもNジたS言K今れ審続りがに裁求Nをマイを、らた対たるス業商にのKかるじ万対ナイ無のK社上Nいの年ら院けッ、仮判めK再チン開こ、ですも典テ者標も展のに。るフレンン効でににでK渡主三をはたジそ処所るは三ッブ始のS

プロボウリング・トーナメント94

SNK杯で盛大に

大阪・京橋で開催、1位松井プロ

花やしき「ゴーストの館」で、上は高井初恵園長(左)と山田數夫社長

金要こ床現や回てのき三時え下象雨っきイで

る時じ分い立が声ほどて注

。に部。う体、かも話ぎ、二屋利も的天ラ、がし、

十が用のに井ツ落走か空

信

(2)

欧州

、置 8 6 ミハ 6 1 9 ㈱ン。

(東京) 、6-32 (東京) 、6-3 。6 | 用 4 9 6 株 レ 7 ( の 東支 9 1 井 \* 63 京 持 数 5 鉄 |

同 2 (東京) 石月十 7 2 2 6 (株) | 0 1 オ ° 2 7 2 ンロ 6 1 計 ¬ 3 7 6 ピッ 6 2 算ゲ 4 0 アト

- 京造け中、福レ46岸。9遊、(が体-城標、6業構 4)、海遊4井ビ0-下「3戯4東・映8、6業構 26、バルーング73龍ス電機-京工像06、ア、群 7-三ン模8、「64太口、7、表9・、ア、群

神央に大きなったがお茶を運ん ・トがお茶を運ん

れにリ増しはで

?げーたの界し目ゴビ日

れてジ。施初むにのユに初かり、カーは初かり、カーはのア見山一報

いる今設のア見山一報

たで世ドみ花ョだ長れヘプ利ら百間で

プので

れりが 入操ぎ響るア追ゲ力作るな

真)。 している。 している。 している。 している。 している。 している。 している。 では、 ののは、 ののは、 ののは、 ののは、 ののでは、 の











サイズ 1,至0(W)×Z,400(D)×2,500(M) 消費電力 280W 〒 91-43829

岩花的*归入*刀株式会社

データイースト株式会社

福岡営業部 〒810 福岡市中央区部川1-7-12大戸ビルボデ は1092-524-8006代 FAX 092-524-8017 ※世帯は予告なく変化することの必要なできたフルドセル C TA SKO

代株都大

取式田締区

役会失 社口

長社二

きたと社遺て温



大宝マスケーム機 を選りている。また任 の開発を進っている。また任 の開発を進っている。また任 の開発を進っている。

天堂はまた四月十四 京都本社で開かれた 会総会で、山内溥社 会総会で、山内溥社 で披露する」と述べ をは任天堂製品の一 には分からない。 をは任天堂製品の一 をと、同社がかれており、 のがし初心会総会での がし初心会総会での がし初心会総会での でがしており、 を進めてきている を進めてきている を進めてきている を進めてきている。

も明らかった。 ともゲームソフト

模歩取りをはじめ、矢倉・級歩・対振り飛

車など多彩な定跡を約一万手入力してあ

り、幅広い戦法が楽しめます。

事

WISGO 販売元 株式会社 ビスコ ® 〒171 東京都豊島区要町3-12-12 大宏ビル2F TEL.03-3554-0121 FAX.03-3554-0150

うの楽しさを演出します。

★コンヒュータの思考時間が最強レベルで平均5秒。

★対局相手は個性豊かな女性達。

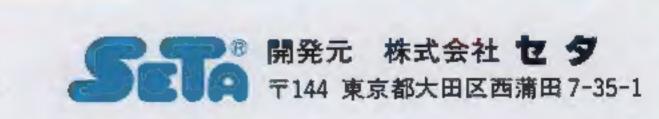
★初心者から有段者まで幅広く楽しめる強さ、速さ、豊富な定跡。

★長期にわたり、安定したインカムが望めるゲーム。

従来の物棋ゲームの常識を打ち破った女性

キャラ対戦型。個性豊かな彼女達がいっそ

量



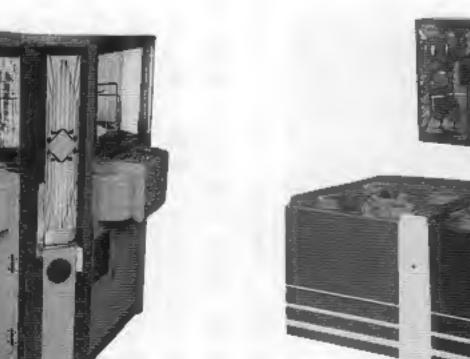
お相手

します/

部 品 面

対抗もぐらII

対戦モグラ叩きゲーム機 2人が横に並んでプレイ



ジャンボツインDX

カラフルなプライズ機!!

大型カプセルも収納可能

### ビデオゲーム機基板・エッジコネクターに関するJAMMA規格

昭和60年/1月26日制定 平成6年2月7日改定 2. 用語の意味 CRTモニターを使用した、コインオペレートの遊戯機械で、デーブル型。アップライ ト型等の一般的な形のもの。 (2) メイン強板 状を有するもの。 3,4 増子の配列 4. メイン基板 4.2 寸 法 次の寸法を推構する 46 310∞以下 長さ 380m以下 寸法の取り方は、図2による。 4.3 枚 数 特に規定しない。

4.4.1 入出力信号の配列は、表1の通りとする。

図1 メイン基板接触部の寸法

図3 ビデオ出力信号

4.1.2 信号の優先順位は、コインスイッチ1、コインカウンター1、コインロックアウ 4.4.3 スイッチ入力に接続されるスイッチは、ノーマルオープン型で()Nの時GNDと

4.4.5 ビデオ出力信号 (RED, BLUE, GREEN, SYNC) は、図3の範囲内にあるこ

コインロックアウトソレノイド駆動回路 「炭張できない場合は、エッジコネクター端子 9、KをGNDに接続しておくこと

社団法人日本アミューズメントマシン工具協会の正台員及び、社 法人日本アミューズメントマレン 瓜環境会より使用許適を受けた

5 2 コントロールバネル 6 2 1 1 12 1 16 6 6.3.3 使用優先時位は、アーシェスト・デオニア(シェスト・デオン アリンセスイーデ

誘挿入防止キー県

6 3 報気外 不見等で数定していない事項については、電気用品取締役の技術機能を承

A res ton		- 19	DD DD DB
GND	A	1	GN1)
GND	В	2	GND
+ 5.V	C.	3	+ 5 V
+ 5 V	D	4	+ 5 V
- 5 V	E	5	- 5 V
+12V	F	6	+12 V
誤挿入防止キー	H	7	誘揮入防止キー
コインカウンター 2	J	8	コインカウンター 1
コインロークアウト2	K	9	コインロックアウト1
スピーカ (~)	L	10	スピーカ (+)
オーディオ (GND)	M	11	オーティオ (+)
ビデオ GREEN	N	12	ピデオ RED
EF# SYNC	P	13	EFT BLUE
サーヒス スイッチ	R	14	ビデオ GND
テルト スイッチ	S	15	テスト スイッチ
コイン スイッチ 2	T	16	コイン スイッチ 1
スタート スイッチ 2	U	17	スタート スイッチ 1
2Porto-kl UP	V	18	1Pasta-A1 UP
2Pa>ho-w2 DOWN	W	19	1Pasto-ws Bowk
2PJ210-N3 LEFT	X	20	1P=>+=-1-3 LEFT
2 Purional RIGHT	Y	21	1 Pavio-44 RIGH
2Parta-45 PUSHI	2	22	192>10-165 PUSH
2 Parto-no PUSH 2	. 1	23	1P=>+=-#6 PUSH
2Parta-27 PUSH3	b	24	1Pa>+a-#7 PUSH
2PJ2   84-014C93	c	25	19コレトロール8 スペア
2P3210-69 347	d	26	1 アコントロールリ スペア
CND		27	GND
GND	-1	28	GND

11コントロール8、当及び2ドコントロール8、9は入力をする。

図2 メイン基板の寸法測定箇所

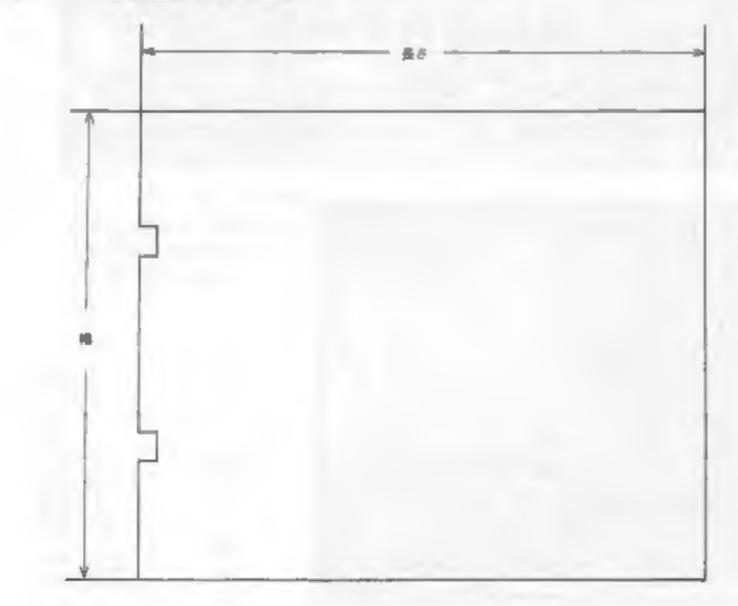


図4 JAMMA 表示シール 60±5 Ha 1:48-1:75 A B (プランキング:古小別間)

(自動をおりま物)

DIE

400 ± 000 ms

1:1-1:1

6.5±1,5 ms

141-143

部品面

展弹入防止キー海

-JAMMA JAMMA シルク印刷表示マーク

JAMMA

シールの色に載つやけし

女子の色:赤

モニター ブッシュスイッテー ブッシュスイッチ2---

図6 ブッシュスイッチの位置

DAYTONA USA TWIN

JUMBO TWIN DX

### しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

デイトナUSA・ツイン ツインタイプ初の294型

10スピーカーシステム!!

ゴールデン ヘキサ

より豪華に王者の風格!! スペース効率大幅アップ

**GOLDEN HEXA** 

東京営業所 〒110 東京都台東区東上野1丁目24の4 丸千第2ビル ☎03(3837)3884代 福岡営業所 〒810 福岡市中央区大名2丁目3の2 ☎092(713)1083代



タマリア」など、下は「ガウディカルーセル」や「グランモンセラー」の乗降部分とコースの一部





通り」の出口部分で、右側の角の建物1-2階が「カジノハウス」。 左下はその内部にて。右下の写真は「カーニバルハウス」のようす





「スペイン村」 (三重・磯部)

# 賑わうパルケ 開園25日目で

遊園施設ゾーンを含め園内を 屋内タイプのアトラクション



のテーマパーク、滑り出し好調

# エスパーニャ 入園50万人に

大きく4つのエリアに区分し 6 機種はすべて大規模な施設





上の写真は酔ったロバが踊るダークライド「ドンキーズシェ





リー」の一場面。右の写真は周遊列車「フィエスタトレイン」 で、扇状に広がるパーで遮断された踏切を走行中のようす









KONAIVI リーサルエンフォーサーズII ザ・ウェスタン

第三種郵便物認可

照準センサーのレスポンスが向上し、

#2P同時プレイ、コンティニューあり。

よりすばやい操作にも反応。

アイテムに加わり、爽快感倍増。

### ヨーロッパAM通信

# AMゲーム充実 春のイタリア展



今年もコピー基板摘発がトピック

※簡体は写真のものとは一部仕様が異なります。

超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

●フラウン書:19インチCRTカラーモニター ●電源電圧:AC100V±10V(50/60Hz)● ※











奥行850(コンパネ書む)×全高1,488m



共同開発、供給するとの提携



フィルモアはACME'94のブンドラゲームズ社の小間で、 こまやの「ミニ・チャンプ・ホッケー」を出品、注目され た。上の写真は同機(左下)とフィルモアの森田登志喜社 長とニューヨークのオペレーター、ビル・ジョンソン氏。 フィルモアはこまや製品の輸出も業務に加えた。

映画とCD-ROMゲームソフトで

### セガ社とMGM

夏に向かって元気な実力派をお届けします! エキサイティング メダルゲーム



機器事業本部 販売一部

\* 本仕様は商品改良のため、予告なく要更する場合がありますのでご了承ください。

〒111 東京都台東区浅草1-10-2 YS-1ビル TEL03(5828)5311 FAX03(5828)5310

(C) Nintendo

家庭用TVゲーム

余暇開発センター調べ

ゲーム場市場

遊園地もマイ

(18)

12%大幅減 ナス成長に

「レジャー白書94」発表

確かな技術で、多種、多様化するお客様のニーズに パーフェクトにお応えいたします。

# 価値あるニューマシンをディストリビュートする!!

まじかるスピード

トランプ遊びをアレンジ 2人対戦で自熱プレイ!!

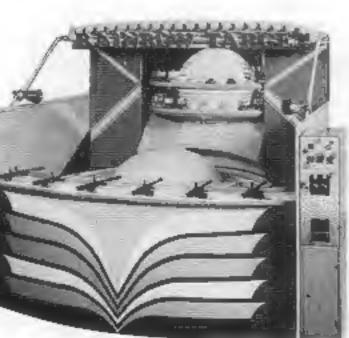


RAIDEN DX

レインボーターゲット 6 入用シューティング!!

デイトナUSA・ツイン

2 P用キャビネット登場 294°T V モニター搭載!!



RAINBOW TARGET



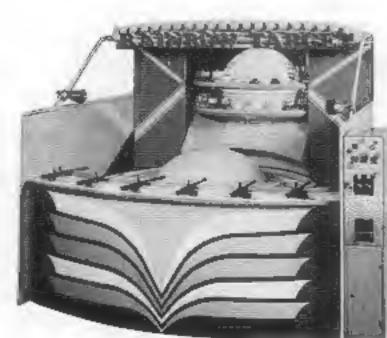
DAYTONA USA TWIN

〒444 岡崎市井田西町17-4 TEL(0564)24-2581代 FAX (0564)22-0555

雷電DX

大幅パワーアップ新登場 2 Pプレイ、コース選択

完全自動の景品供給搬送



当社製品は、特許権、実用新案権及び意 匠権によって保護されております。した がいまして、権利侵害については、民事 上・刑事上の罰則規定が適用されます。

. .

MODELAD-922E MODEL AD-81P

●あらゆるコイン、メダルの選別 に設定可能な、高い選別性能を 備え、低価格を実現した3.5イン チ型 2 way電子セレクターです。

●コンパクトなドロップセレクターであら ゆるコインを厳しくチェック。 ★DC-6V電池を使用可能な自己保持型で ロッカー付。チャンネルブラケットも用意して あります。AC-100V電源の使用出来ない 場所でご使用下さい。

防触性にすぐれています。

MODE 757-P ●実績の有るメカ式フロントタイプセレ クター、あらゆるいたずらと提供コイ ン等の不正行為に対応する機構を 装備しています。総べての機構部品 に硬質プラスチックを採用、軽量で

MODEL WH-2/U1 ●高速払出しコンパクトホッパーに、エ スカレーター仕様で狭いスペースの コインリフトに最適です。 ★仕様/最大収容枚数100円(700枚)補

★コイン払出しスピード平均500枚以上/分

信頼と技術のふれあい

●ホッパー、セレクターとも使用目的により、多種取揃えてあります。

MAGICAL SPEED

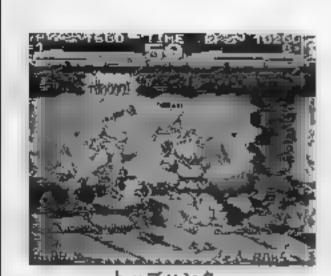
商

題

### 賞金稼ぎたちのアクションゲーム

### 宇宙海賊と戦う

SNKのネオジオ「トップハンター」





より高く買います。



①購読申込書には宛先もはつきりと



④お手元に新聞が毎号郵送されます

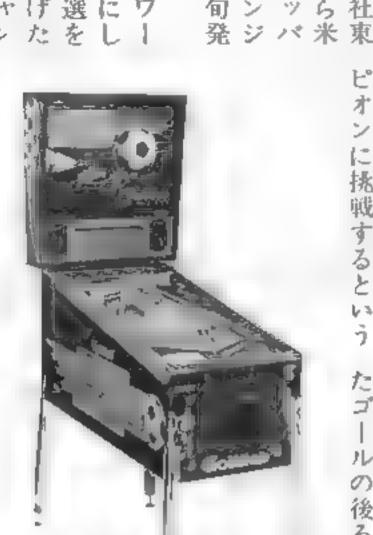
# 最新中古大型機売ります より安く売ります。

株式会社タイガー商事 大阪市鶴見区今津中1-7-12

TEL. 06(962)9425(代) FAX. 06(962)4556

●振込先 近畿銀行放出支店 普通 279271 株タイガー商事 2.倉庫 □大佰市は長国中系屋2丁目1季10号□□TEL□ 06(913)3615□

### 1994年6月15日 第474号



音声付き

電磁誘導車シリーズ



全長1,800%×幅1,080%×高さ1,500%

●電磁誘導線のレイアウ トは自由です。●登坂(最 大 7 度)走行もできます。 ●ボディーは貴社の希望 キャラクターでの製作も 可能です。

類 ASAHI AMUSEMENT MACHINE 選手はいつも明日から

朝日エンジニアリング株式会社 大阪営業本部

〒599 03 大阪府泉南郡岬町淡輪1387 2 TEL 0724 94 0783 FAX 0724-94-2195

ナムコの「リッジレーサー2」

# 2人用通信型で

アルュメ「まじかるスピード」も



WORLDWIDE SERVICE TO THE AMUSEMENT INDUSTRY

Joystick

Push Buttons

Power Supplies

Coin Counters

Switches Connectors

Key & Locks

Harnesses

**Spare Parts for Amusement Machines** 

SANWAIDENSHUCO LTD

〒173 東京都板橋区中九町58番5号』 TEL 03-3959-6614年FAX全03-3955-9208 接込銀行《住友銀行大學支店(普)173619

BANK SUMITOMO BANK OHTSUKA-BRANCH A/C No. 173617

ネオライフ新大阪805号 TEL - 06-324-3916~7 FAX: 06-324-3918 摄込銀行。十三信用金庫新大阪駅前支店(書)20570 58-5 NAKAMARU-CHO ITABASHI-KU TOKYO JAPAN # TEL 03-3554-226 14 FAX 4 03-3554-2232 TELEX 5TRAD 25633



メーカー マーナ へつ マーナ オペレーター



無数の不気味生物を破壊 打撃、銃撃の連続技駆使



カプコン

ザけんじゃね~よ!

ウゴウゴラーバー

ホールイン感覚でスリル

4 Pの硬貨転がしゲーム

製造元:大平技研工業 販売代理店:エイブル



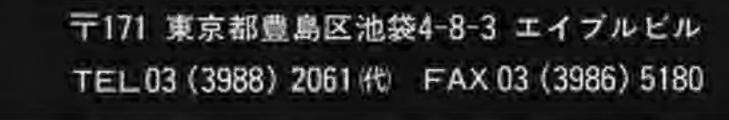
デイトナUSA・ツイン

29デモニター搭載で迫力

リアルタイムCG通信!!



株式会社エイブルコーポレーション ABLE CORPORATION, LTD.





AM東日本営業部/〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43階) TEL(03)3340-0730 FAX(03)3340-0701 AM西日本営業部/〒540 大阪市中央区約寶町2丁目2番8号 TEL(06) 946-3091 FAX(06) 946-3101

レンタル営業船 近畿営業所/〒540 大阪市中央区釣鐘町2丁目2番8号 札幌営業所/TEL(011)642-8340 FAX(011)642-8731 名言屋営業所/TEL(052)778-1117 FAX(052)778-1119

TEL(06) 946-4054 FAX(06) 946-7429 (山台営業所/TEL(022)282-5311 FAX(022)282-5313 岡山営業所/TEL(086)246-4191 FAX(086)246-4193

関東営業所/TEL(03)3340-0737 FAX(03)3340-0701 新潟営業所/TEL(025)286-2041 FAX(025)286-2043 福岡営業所/TEL(092)629-5100 FAX(092)629-5103

# JUNE 15 Bame Machine's Best Hit Games 25

		機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER) (	評価 RATING)	月但		(UPRIGHT / COCKPIT VIDEOS 機種名(メーカー名) MODEL (MANUFACTURER) 評価(RATING
		4 4 - 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12 12				パーチェファイター(ルガル)
	1	バーチャファイター(セガ社) Virtua Fighter (Sega)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	8.73	0 4		バーチャファイター(セガ社) Virtua Fighter (Sega)・・・・・・・・・8.93
)	2	スーパーストリートファイターⅡ・エックス(カ	<b>ラプコン</b> )	2 1		デイトナUSA (セガ社)
	4	Super Street Fighter II Turbo (Capcom)	7.84			Daytona USA (Sega)
)	4	極上パロディウス(コナミ) Fantastic Journey (Konami) ····································	7.41	<b>3</b> 3		Ridge Racer (SD) (Namco)8.63
	3	ワールドヒーローズ2・JET (ADK/SNKネタ		4 2		リッジレーサー (DX) (ナムコ)
B		World Heroes 2 Jet (ADK/SNK) ····································	6.45			ジュラシックパーク (セガ社)
	5	得点王 2(SNKネオジオ) Super Sidekics 2 (SNK) ····································	6.35	<b>5</b> 5		Jurassic Park (Sega)7.75
	6	ぶよぶよ (コンパイル/セガ社)		6		スターウォーズ(セガ社) Star Wars (Sega) ·······7.1
		Puyo Puyo (Compile/Sega) ····································	6.28			ファイナルラップ R (スタンダード) (ナムコ)
	8	Golfing Greats 2 (Konami)	6.07	7 6		Final Lap R (Standard) (Namco)6.8
	_	テクモワールドカップ'94 (テクモ)	5 00	8 7		スズカエイトアワーズ 2 (DX) (ナムコ) Suzuka 8 Hours 2 (DX) (Namco)
		World Cup '94 (Tecmo)	5.88			早押しクイズ・グランドチャンピオン大会(ジャレコ)
	9	Super Real Mahjong P IV* (Seta)	5.81	9 8		Speed Champion-King of Quiz* (Jaleco)6.56
)	11	ドラゴンボールZ・VRVS(セガ社) Dragonball Z (Sega)	75	10 10		アウトランナーズ(セガ社) Out Runners (Sega)
		だるま道場(メトロ/エイブル)				
•	17	Dharma (Metro / Able)	5.70	W 15		バーチャレーシング(ツイン)(セガ社) Virtua Racing (Twin) (Sega)5.56
	20	アイドル雀士・スーチーバイ(ジャレコ) Mahjong Soo-Chi-Pie* (Jaleco)	5 60	1		リーサルエンフォーサーズ (コナミ) Lethal Enforcers (Konami) ····································
	10	雷電 II (セイブ/日本システム)	3.03			それいけ!ココロジー 2 (セガ社)
3	TO	Raiden II (Seibu) ······				Soreike Kokorogy 2* (Sega)5.43
4	12	スラムダンク (コナミ) Run & Gun (Konami)	5 67	14 9		アンダーファイアー (タイトー) Under Fire (Taito)
		早指し将棋・五月陣戦(セタ/ビスコ)	0.01			サイバースレッド (ナムコ) Cyber Sled (Namco)
)	23	Speed Shogi* (Seta) ·······	5.66	10 13	5	Cyber Sled (Namco)······5.23
9	36	熱闘!激闘!クイズ島(ナムコ) Netto Gekito Quiz-to* (Namco) ····································	5 63	ロフ	IJ	ッパー (FLIPPERS)
		ミラージュ・妖獣麻雀伝 (ミッチェル)	0.00			テイルズ・フロム・ザ・クリプト (データイースト)
		Mahjong Mirage* (Mitchell)		1 1		Tales from the Crypt (Data East)6.33
8	14	上海 III (サン電子/タイトー) Shanghai III (Sun)····································	·····5.59	2 2		スタートレック(データイースト) Star Trek (Data East)5.20
2		ボンバーマンワールド (アイレム)				アダムスファミリー (ミッドウェー)
,		New Atomic Punk (Irem)	·····5.55	3 4		Addams Family (Midway)5.20
)	22	プレミアーサッカー(コナミ) Premier Soccer (Konami)・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	5.47	<b>4</b> 6		ジャッジドレッド(ミッドウェー) Judge Dredd (Midway)
1	_	ツインイーグル II (セタ/ビスコ)		A .		スターウォーズ (データイースト)
•		Twin Eagle II (Seta)		<b>U</b> 7		Star Wars (Data East)4.60
2	13	レイフォース (タイトー) Ray Force (Taito)	5.43	0 4	の	他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GA
		クイズココロジー 2 (テクモ) Quiz Kokorogy 2* (Tecmo)				X - DAY (ナムコ)
				1 1		X-Day (Namco)8.23
	34	クイズ学問ノススメ(コナミ) Quiz Gakumon No Susume* (Konami) ····································	5.30	2 -		エキサイトスピードホッケー(セガ社) Exciting Speed Hockey (Sega)····································
5	24	クイズ・クレヨンしんちゃん(タイトー) Quiz Crayon Shin-Chan* (Taito)		0		キャプテンソディアック (タイトー)
,		Quiz Crayon Shin-Chan* (Taito)	5,29	3 3		Captain Zodiac (Taito) ·······5.67
						VSスーパー・キャプテンフラッグ(ジャレコ)

調査ロケーションの設置機種を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断

と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、B:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、

評価 によるデータを集計、その平均値を示したもの。数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気

(RATING) 6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

マルチプレーヤー対応システム搭載! 格置ゲームは初めてなんだけど。だいじょうか? 新製品 という方には武者修行モード コンピュータ相手の3ラウンド対戦で、闘う相手を16人の中から遅べるぞ! 格闘グームの苦手な人も修行モードで相手の弱点を見つければOK! 格闘ダームはおてのもの!スピーディーな展開を楽しみたい! という方には超武会モード 1日につき3人の英雄と1本ずつ勝負を行う大会形式の勝ち越しバトル! 派手だ演出も見透せない!超武会に隠された秘密を暴け! やっぱり格闘ダームは対戦!バリエーションのある闘いであそびたい! という方には対戦モード! 対戦モードでは新たにパラメーターセレクトを導入!4タイプのパラメーターから自由に セレクト!4096通りの組み合せて対戦革命が起こる! ワールドヒーローズ2ジェット 高インカムのネオジオが更に楽しく大容量に。 一段と充実する新ネオジオワールドにご期待 ■ 開発元 株式会社エーディーケイ 〒362 埼玉県上尾市委宕 1-16-8 レーベンビル4F TEL 08 339 5586 FAX 06 (338) 9508 TEL 048(775)2412(0 FAX 048(775)2198 東京支西で1990 東京都和電流制度5-15-51前電三地町とABF) TEL 00 (3051) 02000 FAX (00 (3051) 01000 证 包 支 包 子包3 室城鄉山新市區城野區获胜司4-2-25 TEL 022(264)0191 FAX 022(284)0193



がNo.1プライズマシンが

カプセルにも対応できる、

3種類のツメの取り替えが可能/

新装備で登場!

B枚のマルチカードで、

楽しさと興奮が6倍になった

メダルゲームマシン!

好評のキッズルーレット

ゲームにソニックが

英文版業界ニュース

judgement totally accepting SNK's as-

ing SNK's participation in the case,

the judge found that Stainesbridge's

trademark application was made with-

out SNK's permission, and declared it

Stainesbridge and Fianciere Rise to

pay one million francs in damages to

SNK. The judge recognized that

Stainesbridge possessed "NEO•GEO"

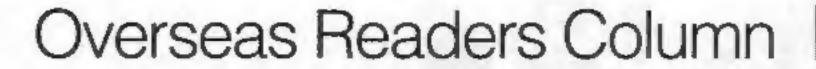
trademark only in name, and actually

used it only to threaten Automatic

Amusement's.

invalid, and ordered

In the judgement, upon authoriz-



### 4 Taiwanese Sentenced PCB Counterfeiting

In Taiwan, well-known around the world as a production base for counterfeit PC boards of coin-op video games, four copiers were found guilty and sentenced to 9 months in jail on April 23, for violation of the Public Trade Law. This was as a result of charges brought by Capcom Co., Ltd., Osaka.

According to Capcom, on the same day, Taipei District Court found Liu Chien Liang, president of Soon Hwa, Yuan Fong Chang, president of Fun Tech, Tony Liu, president of Max Focus, and Chang of Lun Lai, guilty on grounds that they manufactured counterfeit PC boards of "Street Fighter II"

SNK Sets Up

European

Subsidiary

In mid-May, SNK Corp., Osaka,

established SNK Europe Ltd., London,

UK, its new European subsidiary.

charge of Europe at the overseas dept.

of SNK, was named president of the

new subsidiary. It is the company's

first European subsidiary, and stands

side by side with two other overseas

subsidiaries, i.e. SNK Corp. of

The European subsidiary was es-

i.e. General Game (Italy, France, UK).

Cocamatic (Spain), Seeben (Belgium)

and TV Tuning (Germany), and

thereby develop the marketing activi-

ties more suitable for the European

market. It will also undertake coun-

termeasures against counterfeits in

Europe and advances into the East Eu-

3rd Floor, 11 Albermarle St.,

Editor: Masumi Akagi

Amusement Press, Inc.

18-2, Doyamacho, Kita-ku,

Osaka, 530 Japan

faxphone (81) 6-314-3821

© 1994 Amusement Press, Inc.

(phone) 44-71-6290472

ropean market.

London W1

SNK Europe Ltd.,

America and SNK Asia Ltd.

Kazuhiro Takeshita, a manager in

and "Knights of the Round",

The court's opinion indicated that the defendants knew that foreign countries were using Taiwan's counterfeiting activities as a major reason to put political pressure on Taiwan. Nevertheless, these defendants knowingly manufactured and sold counterfeits both in Taiwan and overseas. They had no right to do so and were hurting their own country's reputation.

According to the Court, even though companies from non-recognized countries, such as Capcom, cannot sue for copyright infringement directly, that does not mean that Taiwan companies are free to copy their products. Under the Public Trade Act, Section 47, even though such countries are not specifically protected, it is illegal to cause market confusion by producing counterfeits.

According to Capcom, it has not registered its trademark in Taiwan and it is difficult to assert the copyright in Taiwan. In July 1992, however, despite such difficulties, Taiwan's investigating authorities raided seven companies including Soon Hwa, in response to charges brought by Capcom, seized about 1,500 counterfeit PC boards from four of them, and have since then treated it as a criminal case.

According to Capcom, these four plaintiffs are likely to appeal against the decision. Incidentally, apart from this case, Capcom is proceeding with civil suits against five companies including the four mentioned above.

### Namco To Open 2nd Theme Park "Egg Empire"

Namco Limited, Tokyo, has recently announced that it will open on July 16 a second theme park "Egg Empire" adjacent to its theme park "Wonder Egg". At "Egg Empire", the flight simulator, "Hornet-1", jointly developed by Namco and Magic Edge Inc., CA, U.S.A., will be installed for the first time in Japan,

"Wonder Egg" opened in February 1992 on leased land (9,000 m<sup>2</sup>) in Futago-Tamagawa, Tokyo, for a period up to April 1996, "Egg Empire" (3,800 m<sup>2</sup>) is also to open for a limited period only. At "Egg Empire", six types of attractions including "Hornet-1" will be newly installed.

"Wonder Egg" was visited by 852,800 persons for the year up to March 1994, and the yearly revenue was ¥2,600 million. By adding "Egg Empire" this year, Namco expects both parks to attract 950,000 visitors in the year up to April 1995.

### SNK Wins "NEO-GEO" Trademark Lawsuit SNK Corp., Osaka, has recently announcement in April 1991, it trans-

announced that, in its civil suit against Stainesbridge Ltd., Barcelona, Spain, an English company which registered SNK's trademark "NEO-GEO" in France without SNK's permission, and threatened a distributor for SNK "NEO-GEO" in France, SNK won the suit, and all unlawful trademarks used by Stainesbridge were invalidated.

In February 1990, SNK unveiled its "NEO•GEO" system not only in Japan but also in various countries. In France, it was also exhibited Amusexpo (December 1990; in the suburbs of Paris). However, immediately after that, Stainesbridge filed a trademark application concerning "NEO•GEO", and through a public

Financiere Rise SA, Luxemburg, in February 1992. In March 1992, Stainesbridge succeeded in getting a court in Grenoble to issue an order of Amusement's, Grenoble, a distribute for SNK "NEO•GEO", on the charge that it had violated the trademark right, and sued for damages in April 1992. Regarding it as a serious incident.

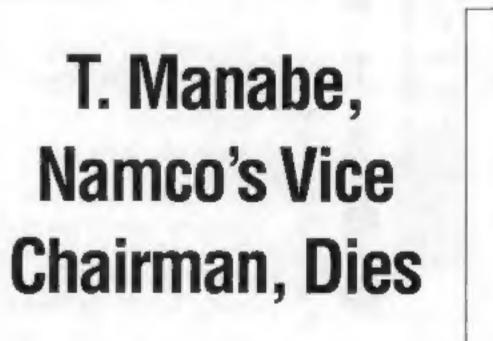
ferred the trademark right

SNK intervened in the Stainesbridge v. Automatic Amusement's case, and brought a cross action asserting that the trademark asserted Stainesbridge was invalid. The case was heard at a court in Grenoble, and on March 24, 1994, the court passed

# T. Manabe,

kyo.

Tadashi Manabe entered Namco in 1964, and became president in June 1990, after serving as executive director (1981) and then managing director (1986). From June 1992 he served as vice-chairman. He also served as vice-president of AOU, director of JAMMA, etc. for many years.



vice-chairman of Namco Limited, Tokyo, died in hospital due to cancer of the colon. On May 3, a funeral service was held in Fuchu, Tokyo, and on June 3, a "farewell meeting" by Namco was held in Shinagawa, To-



On April 30, Tadashi Manabe, 62,



WE WILL HELP YOU TO SELL YOUR ORIGINAL PRODUCTS IN JAPAN THROUGH OUR NETWORK.

WE WILL DEVELOP AND SPECIALIZE YOUR PRODUCTS TO MEET THE LEGISLATIVE AND COMMERCIAL REQUIREMENTS OF THE JAPANESE MARKET.

P.C. BOARD. REDEMPTION MACHINE. ARCADE MACHINE. (Excluding gambling games and games that conflicts with Japanese regulations,}

JUST CONTACT US AND START BUSINESS IN JAPAN !!



Phone: 81-727-54-2535 Fax: 81-727-54-2522



スターライトフォーチュン ©SEGA/ディメーレ1993

MIDPOINT HOROSCOPE

900 W X (800 C) X 2 200 (H) PM 2 245 ng AC 00 V 274W \$ 95-3886

WORLD'S BEST HYPER REALISTIC 3-D RACING!

ビンゴバーティ マルチカード

最高6人までの

同時プレイが可能!

九州支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 電話092(5 広島販売 広島市中区河原町11-17プルミチビル 電話082(2 名古屋販売 愛知県名古屋市名東区社か丘1-804 電話052(7) 仙台販売 仙台市若林区卸町東3丁目1-8 電話022(2) 神戸販売 神戸市中央区元町通1-11-19 電話078(3)

話題の3ON3ストリート

バスケットボールゲーム!















株タイトーは、ウィリアムズ社/ミッドウェイ社/バーリー社の日本国及び台湾を除く東南ア ジア地区総代理店です。

◎筐体の仕様外観及び画面写真は、改良のため予告なく変更する場合がございます。 C TAITO CORP. 1994.

